

美術館問題とは、平面上の多角形の内部全てを監視する為に必要な防犯カメラの最小台数を求める問題である。定理は、 $\alpha(n) = \lfloor n/3 \rfloor$ 。

要塞問題とは、平面上の多角形の外部全てを監視する為に必要な見張りの人数の最少数を求める問題である。定理は、 $\beta(n) = \lceil n/2 \rceil$ 。

刑務所問題とは、平面上の多角形の内部と外部全てを監視する為に必要な見張りの人数の最少数を求める問題である。定理は、 $\gamma(n) = \lceil n/2 \rceil$ (凸の場合) $\gamma(n) = \lfloor n/2 \rfloor$ (凸でない場合)。